

1

CG

Computer Graphics

- Docente: Marco Tarini
- Orario:
 - Lunedì 15:30 – 17:30
 - Venerdì 14:30 – 16:30
- Ricevimento:
 - Martedì 14:30 – 16:30
 - Skype: marco.tarini.lap
 - o su appuntamento: marco.tarini@unimi.it
- Pagina del corso: su Ariel o su tarini.di.unimi.it

2

CG Computer Graphics

- Un corso introduttivo alla **Computer Graphics**

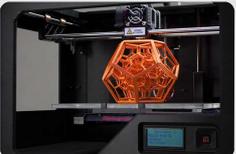
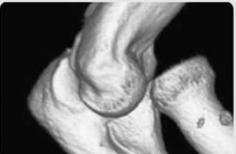
Metodi per
la sintesi e la manipolazione
di *visual content*
(3D)

4

CG Computer Graphics

- Un corso introduttivo alla **Computer Graphics**

Applications:

 CAD	 Scientific Visualization	 Movie Industry
 3D printing	 Medical Visualization	 Video Games

6

CG Computer Graphics

- Un corso introduttivo alla **Computer Graphics**
- Rispondiamo a due domande:
 1. come si rappresentano **entità 3D**?

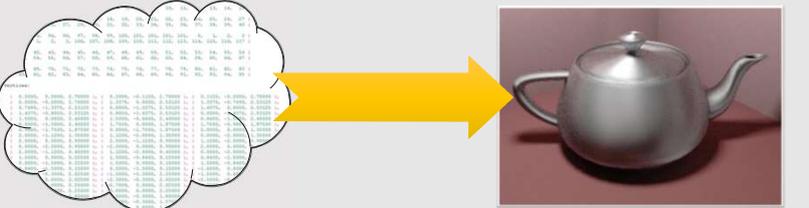


Surperfici Volumi Scene

7

CG Computer Graphics

- Un corso introduttivo alla **Computer Graphics**
- Rispondiamo a due domande:
 1. come si rappresentano **entità 3D**?
 2. come si **renderizzano**?



Modello 3D Immagine Digitale

8

CG Computer Graphics

- Un corso introduttivo alla **Computer Graphics**
- Rispondiamo a due domande:
 1. come si rappresentano **entità 3D**?
 2. come si **renderizzano**?

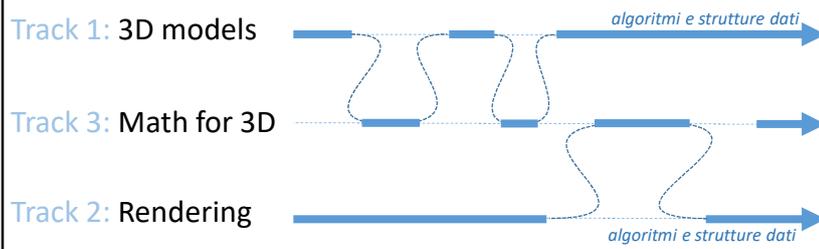
9

CG Computer Graphics

- Un corso introduttivo alla **Computer Graphics**
- Rispondiamo a due domande:
 1. come si rappresentano **entità 3D**?
 2. come si **renderizzano**?
 - *offline* rendering
 - *real-time* rendering

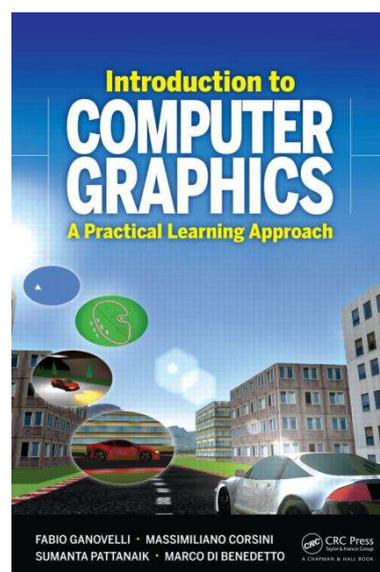
10

CG - Computer Graphics Piano del corso



11

Text-books 1/2



14

Text-books 2/2

- **Real-Time Rendering** (2nd Edition)
Tomas Moller & Eric Haines
 - una manuale che comprende molto di quello che facciamo nel corso, ...e molto altro
- **Mathematics for 3D Game Programming and Computer Graphics**
 - by Eric Lengyel
 - per la parte di matematica
- **Vector Math for 3D Computer Graphics**
 - un compendio molto semplice ed introduttivo di alcune nozioni base
 - disponibile in rete, con tutorials
- Altre risorse: wikipedia, tutorials OpenGL online

15

15

CG - Computer Graphics: esame

- Prova Scritta
 - Orale: solo nei casi in cui sia necessario
- Se teledidattica: moodle
 - Domande su teoria, algoritmi, matematica
 - Sotto forma di: risposte chiuse, risposte aperte, esercizi
- Forse, compitini (alla fine della parte 1 e 2)

16